



















Ω Ι Κ Ο Υ Μ Ε Ν Ε

Ο Ι Κ Ο Υ Μ Ε Ν Ε

En revanche, s'ils parviennent à ne pas être sous son charme, ils peuvent refuser de l'aider, elle partira en pleurant et plongera de même dans la mer.

Après quelques temps, les PJ reprennent leur esprit. Ils restent cependant tous profondément marqués par cette rencontre, et ceux ayant succombé doivent forcer leur volonté pour résister (s'ils veulent) à l'envie d'aider la néréide.

Ils peuvent néanmoins décider de passer outre et continuer leurs projets, néanmoins, ils rêveront d'elle les nuits prochaines.

*S'ils sont parvenus à lui poser quelques questions, elle répondra avec sincérité, une réponse à la fois.*

*Il s'agit d'une néréide. Typhon du fond de sa prison, sous l'Etna, retient le fleuve Acis auquel elle tient énormément. Son dieu, Poséidon, ne peut lui venir en aide car Typhon ne se trouve pas dans son domaine et les autres dieux se moquent d'une petite néréide. Elle n'a à offrir que sa gratitude et sa bienveillance. (Mais bon, ça peut aider d'avoir une alliée qui connaît Poséidon ^^). Typhon lui a demandé de lui amener de vaillants combattants, mais elle ne sait pas pourquoi.*

Note mythologique :

Acis était un jeune berger de Sicile, fils de Faunus et de la Nymphé Symaéthis qui fut aimé de la Néréide Galatée «plus blanche que la feuille du troène, plus fleurie que les prés émaillés. Sa taille est plus élancée que l'aulne; son sein a plus d'éclat que le cristal».

Mais le cyclope Polyphème (le même que combattit Ulysse) à l'œil unique était son rival en amour. Un jour, il surprit les deux amants sous un abri et écrasa Acis sous un rocher de l'Etna.

Inconsolable, Galatée pria Poséidon de transformer le sang pourpre qui coulait du corps de son malheureux amant en un fleuve; les eaux du fleuve se jettent dans la mer proche, Acis viendrait ainsi, pour toujours et à tout moment, la rejoindre

**Néréides :** Elles sont représentées comme de belles jeunes filles à la chevelure entrelacée de perles. Elles sont portées sur des dauphins ou des chevaux marins, et tiennent à la main tantôt un trident, tantôt une couronne ou une Victoire, tantôt une branche de corail. Elles forment le cortège de Poséidon.

Ils atteignent rapidement Catane (ou ils peuvent faire une pause pour récupérer et s'équiper). Le reste de la route vers Messine est sans encombre, cependant, un fort vent s'est levé. Si les PJ ont décidés de partir directement en bateau vers le détroit de Messine, et donc de laisser tomber Messine, ou bien d'aller à Messine par la voir des eaux, ils devront d'abord trouver des marins assez courageux ou acheter (ou voler) une embarcation et s'y rendre tout seul (Peu de marins s'aventure au cœur du détroit, encore moins par mauvais temps, il paraît que des monstres font sombrer les navires, en revanche, on peut les mener à Messine.). Et une fois en mer, il leur faudra compter avec une mer agitée et éviter de finir échoués sur la plage. S'ils parviennent par la mer au détroit, sauter le passage sur Messine.













